insidevision

insideONE+

Manuel utilisateur

Édition juin 2026 · Version 5

Consultez ce manuel en version web accessible :

www.insidevision.fr/supports/2026/insideONE+_manuel_FR_V5_29-06-2026.html

Table des matières

1 PRISE EN MAIN DE L'ORDINATEUR TABLETTE PC insideONE+. 4
1.1 Démarrage 4
1.1.1 Contenu du carton 4
1.1.2 Qu'est-ce que insideONE+ ? 5
1.1.3 Qu'est-ce que l'insideONE+ peut faire ? 5
1.1.4 Présentation physique de insideONE+. 6
1.2 Entretien de l'insideONE+ 10
2 LEXIQUE DE LA GESTUELLE DE LA TABLETTE insideONE+ 11
2.1 Prérequis à l'utilisation du tactile : 11
2.2 Gestuelles 11
2.2.1 Les différentes zones : 11
2.2.2 Les différents gestes : 12
2.3 Zones : 13
2.3.1 Le Bouton (Bt): 13
2.3.2 Zone Slider Gauche (Sg) 14
2.3.3 Zone Slider Bas (Sb) 15
2.3.4 Zone Slider Droit (Sd) 16
2.3.5 Zone écran 17
3 UTILISATION DES CLAVIERS 20
3.1 Le clavier Braille 20
3.1.1 Activer le clavier braille. 20
3.1.2 Choisir un type de braille. 21
3.1.3 Raccourcis braille 22
3.2 Activer le clavier visuel. 36
4 DÉMARRAGE, MISES EN VEILLE ET EXTINCTION DE L'insideONE+ 37
4.1 Démarrage de l'insideONE+ 37
4.1.1 Options de démarrage de l'insideONE+ 37
4.2 Eteindre l'insideONE+ 38
4.2.1 A partir de Windows 38
4.2.2 Forcer l'extinction 38
4.3 Mise en veille et sortie de veille de l'insideONE+ 38
4.3.1 Mise en veille et sortie de veille 39
5 UTILISATION DES CAMÉRAS 40
5.1 Caméra avant 40
5.2 Caméra arrière 40
6 WINDOWS 41
6.1 NVDA 41
6.2 Jaws 41
6.3 Bureau Windows 41
6.3.1 Contrôle 41
6.3.2 Applications 42
6.3.3 Administrator 42
6.3.4 Guides utilisateur 42
6.4 Barre des tâches 43
7 ASSISTANCE 44
7.1 Barre des tâches 44
7.2 Mot de passe de la session insidevision 44

7.3 Prise en main à distance 44
7.3.1 Utilisation 44
7.3.2 Avertissement 45
8 ANNEXE – GESTES TACTILES DE L'insideONE+ 46
9 CONTACT 53

1 PRISE EN MAIN DE L'ORDINATEUR TABLETTE PC insideONE+.

1.1 Démarrage

1.1.1 Contenu du carton

Déballez précautionneusement insideONE+.

Conservez l'emballage d'origine, il sera nécessaire en cas de transport.

Le carton contient :

- L'ordinateur tablette PC insideONE+.
- Un adaptateur secteur USB C AC 100-240V 1.5A 50~60Hz accompagné de 4 prises internationales à insérer sur l'adaptateur.
- Un câble USB C à brancher d'un côté sur l'adaptateur secteur, de l'autre sur le port USB C **de gauche** sur l'appareil pour le charger.
- Une sacoche avec une sangle.

1.1.2 Qu'est-ce que insideONE+ ?

insideONE+ est un appareil hybride qui intègre différents composants.

On y trouve un ordinateur tablette PC (avec une carte mère, un processeur puissant adapté pour gérer correctement une mise en veille rapide et optimiser la consommation d'énergie, de la mémoire Ram, un disque dur, une carte son, du wifi, du Bluetooth, une batterie, 2 caméras, un écran, des haut-parleurs et différentes connectiques), ainsi qu'un afficheur braille de haute qualité de 32 caractères.

Le tout est intégré dans un châssis auquel nous avons ajouté une matrice tactile spécifique permettant d'agir sur l'écran mais aussi dans des zones extérieures à l'écran. Au-dessus de cette matrice se trouve un verre très résistant, au travers duquel on voit l'écran. Ce verre est creusé de façon à faire apparaitre les touches d'un clavier braille, mais aussi d'autres zones d'interaction.

Pour contrôler insideONE+ il est donc possible d'utiliser le clavier braille, mais aussi de faire des gestes sur l'écran comme on le fait sur un smartphone. Nous désirons que des personnes voyantes non initiées au Braille puissent utiliser insideONE+, en interaction avec l'utilisateur déficient visuel, nous proposons donc aussi un clavier de saisie classique pour les voyants. Ces claviers sont en fait des logiciels qui apparaissent à l'écran, mais avec un marquage physique pour le clavier braille. Il est possible de passer instantanément du clavier braille au clavier classique, ou de faire disparaitre les claviers. Dans ce cas, l'intégralité du verre peut être utilisée pour la gestuelle.

1.1.3 Qu'est-ce que l'insideONE+ peut faire ?

insideONE+ est à la fois un ordinateur, un bloc-notes si vous avez choisi de travailler avec Home, notre écosystème, mais aussi une plage braille si vous le connectez à un PC.

1.1.3.1 insideONE+, un ordinateur.

L'OS utilisé est Windows 11. Pour travailler dans cet environnement, nous installons par défaut les lecteurs d'écrans NVDA et Jaws. Vous avez la possibilité de choisir celui qui se lancera, automatiquement au démarrage. La licence JAWS installée est une version de 40 minutes. Si vous souhaitez utiliser JAWS, il vous faudra l'acheter et l'installer. (si vous avez déjà une licence JAWS, vous pouvez l'installer en suivant la procédure standard)

Vous pouvez donc utiliser toute la puissance de Windows 11, et installer les logiciels de votre choix.

1.1.3.2 insideONE+, un bloc-notes.

Si vous avez acquis Home, celui-ci pourra se lancer automatiquement si vous le souhaitez.

Plusieurs utilisations sont possibles.

Home est un écosystème qui se suffit à lui-même. Il n'est pas nécessaire de travailler dans Windows, vous pouvez rester dans Home et son interface adaptée pour travailler. Ce mode de travail correspond assez bien pour un usage scolaire, ou pour un utilisateur peu expérimenté.

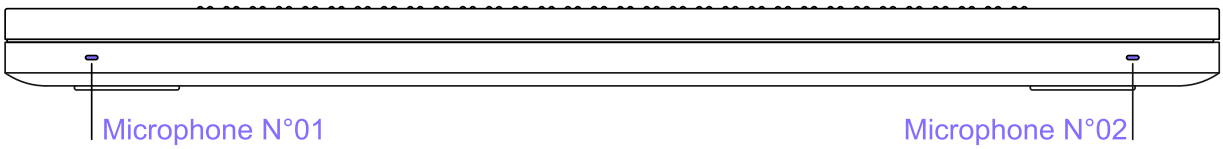
Mais vous pouvez aussi travailler dans Home et avoir un plein accès à Windows et toute sa puissance.

1.1.4 Présentation physique de insideONE+.

Poser insideONE+ sur une surface plane.

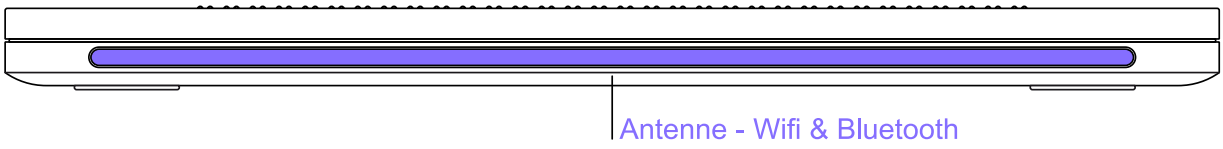
Sur le dessus vous verrez le clavier braille et l'afficheur braille. L'afficheur braille doit être positionné vers vous.

1.1.4.1 Face avant :



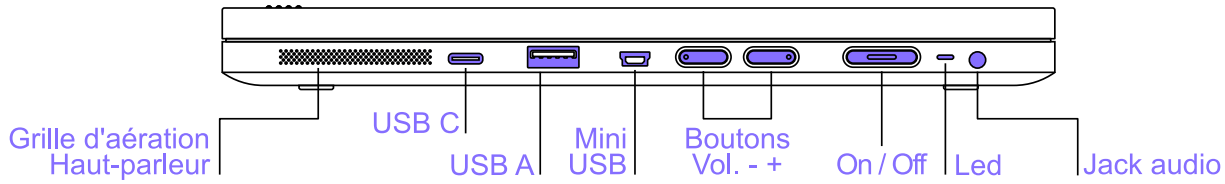
A gauche et à droite, se trouvent les microphones incorporés.

1.1.4.2 Face arrière :



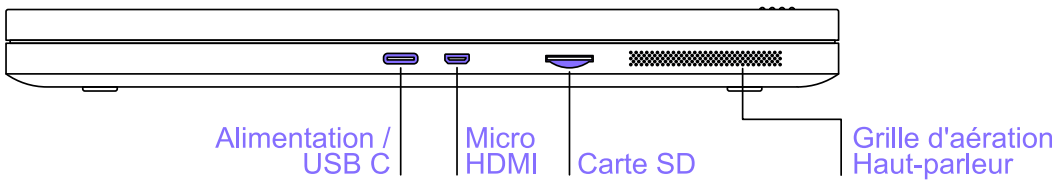
Une pièce plastique court le long du produit permettant une meilleure transmission des informations par Wifi et Bluetooth.

1.1.4.3 Côté droit :



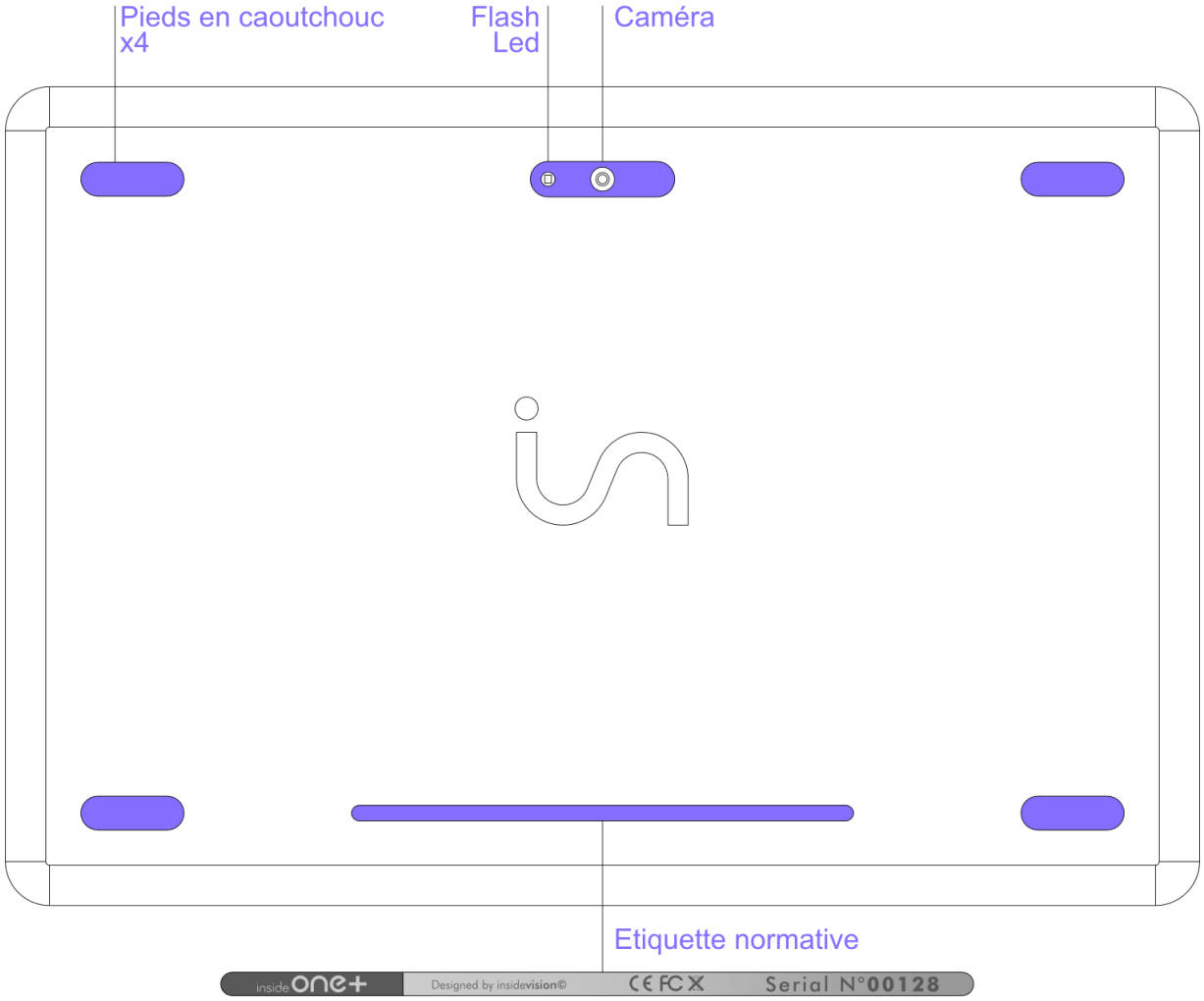
De bas en haut se trouvent une grille pour le haut-parleur et l'aération, puis un port USB C pour connecter un périphérique USB C, un port USB 3, un port mini-USB, puis le bouton volume -, pour diminuer le volume, puis le bouton volume +, pour augmenter le volume, un indicateur LED qui est rouge dès que l'appareil est allumé, puis le bouton On Off, et un connecteur jack 3.5mm pour brancher un casque, ou un micro-casque, ou un haut-parleur additionnel.

1.1.4.4 Côté gauche :



De bas en haut se trouvent une grille pour le haut-parleur et l'aération, puis une fente pour carte micro-SD (pour l'insérer, tenez la carte micro-SD en orientant les contacts vers le bas, et la flèche vers la fente, appuyez délicatement jusqu'au déclic de mise en place), puis un port micro HDMI et un port USB C pour charger la tablette et/ou pour connecter tout périphérique USB-C.

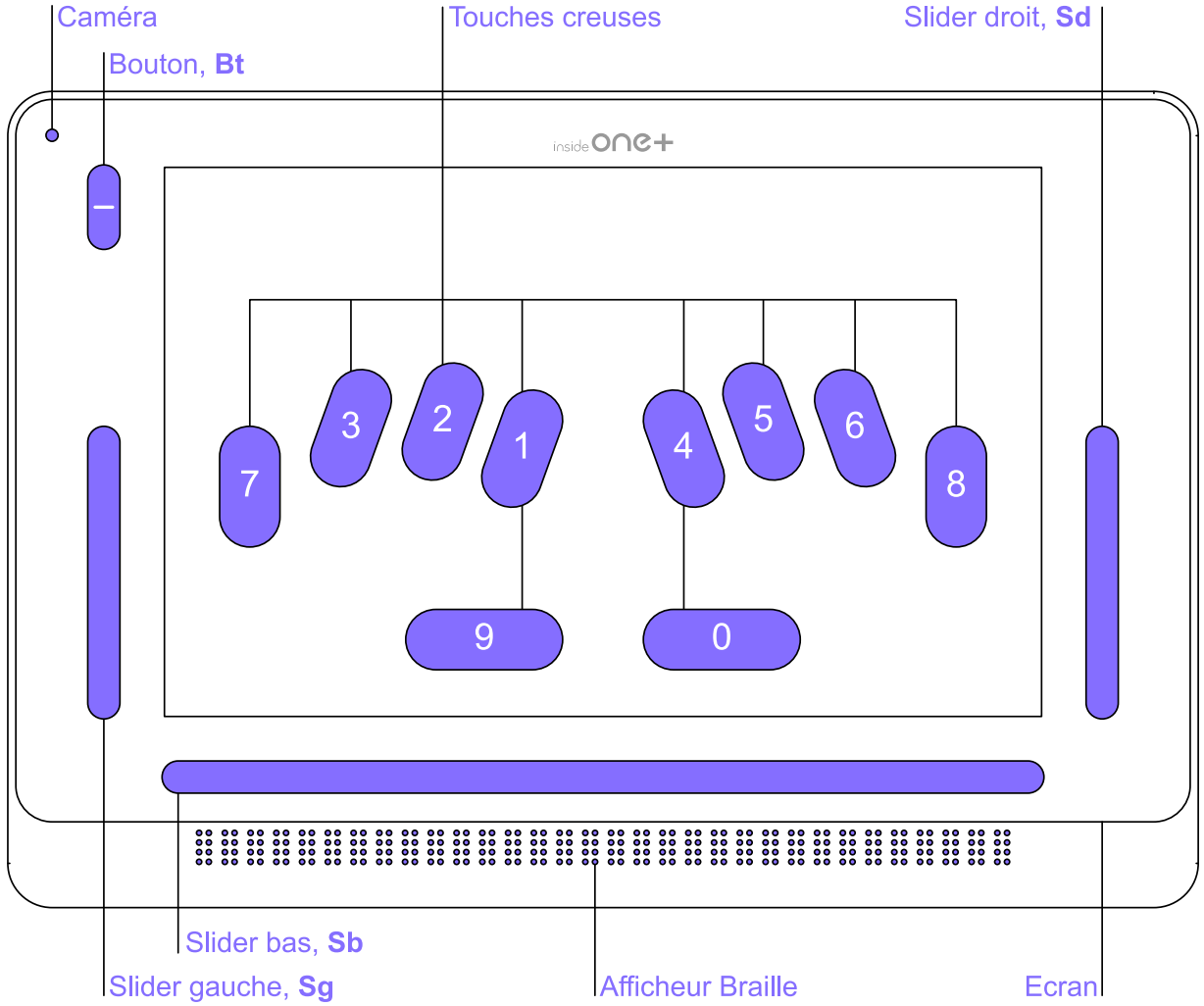
1.1.4.5 Face de dessous :



Si vous retournez insideONE+, vous trouverez vers le bas, et le haut aux extrémités des pieds en caoutchouc servant à assurer la stabilité d'insideONE+. En bas, entre les 2 pieds se trouve une étiquette indiquant le numéro de série, (vous trouverez aussi votre numéro de série dans un fichier txt dans le dossier INSIDE et les indications électriques ainsi que les normes auxquelles répond insideONE+).

En haut, au milieu entre les deux pieds, se trouve la caméra arrière avec sa diode lumineuse.

1.1.4.6 Face de dessus :



En partant du bas vous trouvez l'afficheur braille de 32 caractères.

En montant, vos mains arrivent sur le verre de la tablette. Le verre est creusé par endroits pour matérialiser le clavier braille et des zones de fonctions spécifiques.

Sous le verre à 2 cm du bord haut, à 4 cm des bords gauche et droit, et à 4.5 cm du bord bas se trouve l'écran de la tablette. Les voyants pourront donc avoir une vue sur ce que fait l'utilisateur, toutefois il est possible de désactiver l'écran pour économiser de la batterie et travailler en toute discrétion.

Au-dessus de l'afficheur braille se trouve une rainure horizontale de 8 mm de hauteur sur une largeur légèrement supérieure à celle de l'afficheur braille.

Cette rainure horizontale sera nommée Slider Bas.

En montant en ayant les mains vers le centre vous rencontrerez 2 touches horizontales, continuez à monter, vos doigts vont se caler dans d'autres touches longues.

Si vous positionnez vos doigts correctement, vous devriez pour la main gauche avoir l'index sur la touche 1 du clavier braille, le majeur sur la touche 2, l'annulaire sur la touche 3, l'auriculaire sur la touche 7. Pour la

main droite vous aurez sous l'index la touche 4, sous le majeur la touche 5, sous l'annulaire la touche 6, sous l'auriculaire la touche 8. Si vous placez vos pouces sur les touches horizontales que vous venez de voir, alors vous aurez le pouce gauche sur la touche 9, et le pouce droit sur la touche 0.

A la même hauteur, sur la droite se trouve une rainure verticale large de 8 mm et haute de 7 cm appelée Slider Droit.

A gauche se trouve une rainure identique appelée Slider Gauche.

En remontant au-dessus du Slider Gauche, se trouve le Bouton Bt (oblong creusé large de 8 mm) et de 2cm de longueur.

La caméra frontale se trouve dans l'angle supérieur gauche.

1.2 Entretien de l'insideONE+

Pour nettoyer l'insideONE+, que ce soit pour l'afficheur braille, le verre ou la coque, débranchez tous les câbles et éteignez l'appareil. L'insideONE+ est protégé par un revêtement oléophobe. Passez un chiffon doux et non pelucheux sur l'écran de l'insideONE+ pour retirer le sébum laissé par vos mains. Les propriétés oléophobes de ce revêtement diminuent avec le temps et une utilisation normale.

- Utilisez uniquement un chiffon doux non pelucheux. Les chiffons, les serviettes, les serviettes en papier ou tout élément abrasif similaire peuvent rayer et endommager l'appareil.
- Évitez de mettre le produit en contact avec des substances liquides.
- Évitez les infiltrations d'humidité dans les ouvertures de l'appareil.
- N'utilisez pas d'aérosol, ni de solvant ou de produit abrasif.
- N'utilisez pas de produit lave-verre ou contenant du peroxyde d'hydrogène
- Ne vaporisez pas de nettoyant directement sur le produit.

Si du liquide s'infiltre dans l'insideONE+, contactez immédiatement votre distributeur. Les dommages causés par un liquide ne sont pas couverts par la garantie ni par les contrats de maintenance.

2 LEXIQUE DE LA GESTUELLE DE LA TABLETTE insideONE+

2.1 Prérequis à l'utilisation du tactile :

insideONE+ est un ordinateur tablette PC tactile. La matrice tactile est chargée d'analyser les gestes, les appuis que vous faites, et le nombre de contacts présents au moment où vous faites un geste.

Vous devez donc faire attention lorsque vous faites un geste, à ne pas avoir un autre doigt au contact du verre de l'insideONE+, sinon le geste ne sera pas analysé correctement.

Par exemple, si vous êtes sur le bureau de Windows, et que vous voulez vous déplacer sur l'icône située à gauche, vous devez au niveau de l'écran glisser un doigt vers la gauche.

Ceci fonctionne très bien, excepté si en plus du doigt qui fait le geste, un autre doigt est au contact du verre, par exemple au-dessus de l'affichage braille. Dans ce cas il n'y aura pas de mouvement vers la gauche.

Pourquoi est-ce que ça ne fonctionne pas dans cet exemple ?

Dans cet exemple pour faire le déplacement vers l'icône de gauche, la matrice tactile ne doit voir qu'un seul doigt qui va vers la gauche, Or ici elle voit deux doigts, donc elle ne peut pas effectuer la fonction de déplacement vers la gauche.

En conclusion, il s'agit là d'une contrainte de la technologie tactile commune à tous les appareils tactiles existants.

Vous devez donc faire attention à l'endroit où se situent vos doigts, de façon à n'avoir au contact du verre que les doigts qui doivent effectuer une fonction ou une saisie de texte.

Pour un meilleur confort de frappe, vous pouvez poser vos poignets sur le bord frontal de l'insideONE+.

Pour rappel le verre débute juste au-dessus de l'affichage braille et occupe le reste de la face supérieure de l'insideONE+.

2.2 Gestuelles

Les gestuelles de l'ordinateur tablette PC insideONE+ s'appliquent sur toutes les zones de façon identique sur Home, Nvda et Jaws.

2.2.1 Les différentes zones :

Des gestes peuvent être faits à différents endroits sur la tablette.

Au niveau de l'écran :

- Si le clavier braille n'est pas actif, vous pourrez faire les gestes sur l'ensemble de l'écran.

- Si le clavier braille est activé, vous ne pouvez faire aucun geste sur l'écran, seule la saisie de texte est active, les gestes doivent être faits dans le slider bas et le slider droit.
- Si le clavier voyant est levé, les gestes voyants sont activés, il est donc possible de cliquer sur l'écran comme sur une tablette ordinaire. Attention, ce mode d'utilisation n'est pas adapté aux non-voyants. Le pourtour de l'écran avec le bouton et les trois sliders (Gauche, Bas et Droit) sera principalement utilisé par les déficients visuels.

Par convention, dans les tableaux, les différentes zones seront nommées de manière abrégée :

Bouton sera nommé Bt

Slider gauche sera nommé Sg

Slider bas sera nommé Sb

Slider droit sera nommé Sd

2.2.2 Les différents gestes :

1 tap : est un contact simple rapide à un doigt sur l'écran.

2 taps : Deux contacts rapides de suite à un doigt sur l'écran.

3 taps : Trois contacts rapides de suite à un doigt sur l'écran.

Les taps peuvent se faire à un, deux ou trois doigts.

Le glissé : balayage rapide du doigt vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.

Le glissé peut se faire à un, deux ou trois doigts.

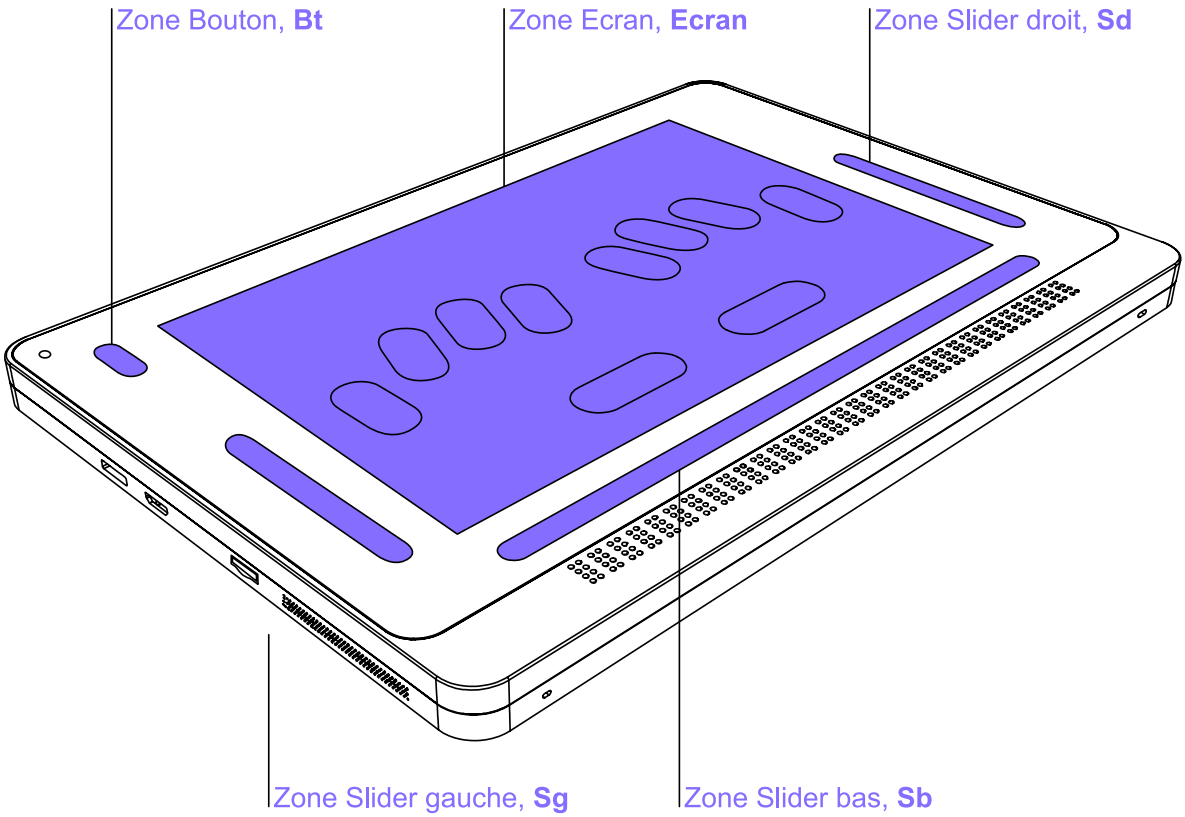
Les glissés au niveau des sliders :

- Pour les sliders verticaux Gauche et Droit, les glissés verticaux à 1 doigt se font dans la rainure.
- Pour le slider horizontal Slider Bas, les glissés horizontaux se font avec les doigts dans la rainure. Pour tous les sliders, si le geste est perpendiculaire au slider, il faut faire un geste traversant.

Le geste peut débuter ou finir dans la zone écran.

2.3 Zones :

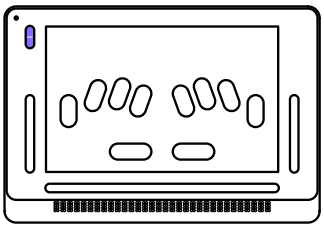
Les gestuelles de la tablette insideONE+ sont identiques pour Home, Jaws et NVDA.



2.3.1 Le Bouton (Bt):

Le tableau ci-dessous présente les différents gestes. Les colonnes sont séparées par un point-virgule (;).

La colonne Action présente les actions communes pour Home, Jaws et Nvda. Si ce n'est pas le cas, cela sera précisé.



Zone Bouton,
Bt

Zone ; Geste ; Action

Bt ; 1 doigt glissé à droite ; Bascule vers une autre application Windows ouverte (équivalent de Alt + Echap) si au moins deux applications Windows sont ouvertes. Dans Home cela bascule entre les différentes applications déjà ouvertes dans Home.

Bt; 1 doigt glissé à gauche ; Bascule vers une autre application Windows ouverte (équivalent de Alt + Echap) si au moins deux applications Windows sont ouvertes. Dans Home cela bascule entre les différentes applications déjà ouvertes dans Home.

Bt ; 2 taps à 1 doigt ; De Home, vous basculez sur le bureau Windows. De Windows, vous basculez à Home.

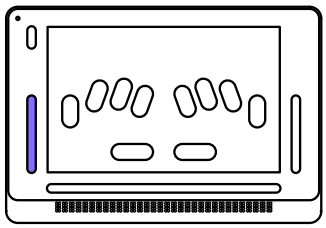
Si Home n'est pas lancé, cela vous positionne sur le bureau ou sur l'application où vous étiez avant d'aller sur le bureau.

Bt ; 1 doigt maintenu 5 secondes ; Extinction/Allumage de l'écran. Ceci n'éteint pas la tablette.

2.3.2 Zone Slider Gauche (Sg)

Le tableau ci-dessous présente les différents gestes. Les colonnes sont séparées par un point-virgule (;).

La colonne Action présente les actions communes pour Home, Jaws et Nvda. Si ce n'est pas le cas, cela sera précisé.



Zone Slider gauche, **Sg**

Zone ; Geste ; Action

Sg ;1 doigt glissé vers le haut ; Affiche le type de braille utilisé en saisie (Home et NVDA).

Sg ;1 doigt glissé vers le haut 2 fois rapidement ; Affiche la table d'affichage braille (NVDA).

Sg ; 1 doigt glissé vers le bas ; Désactive les claviers.

Sg ; 1 doigt maintenu pendant 5 secondes ; Active le clavier voyant.

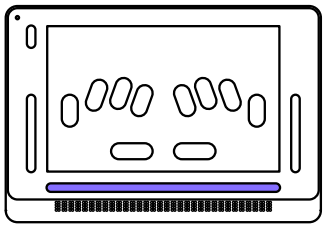
Avec Jaws, lorsque le clavier voyant est monté, c'est la gestuelle de Jaws qui fonctionne. Pour passer à la gestuelle de windows, il faut utiliser le geste «rotor à 5 doigts». Il s'agit de faire un mouvement rotatif avec 5 doigts.

Sg ; 2 taps à 1 doigt ; Active/désactive le clavier HID. Ce clavier permet d'utiliser le clavier braille dans Windows, même si aucun lecteur d'écran n'est actif.

2.3.3 Zone Slider Bas (Sb)

Le tableau ci-dessous présente les différents gestes. Les colonnes sont séparées par un point-virgule (;).

La colonne Action présente les actions communes pour Home, Nvda et Jaws. Si ce n'est pas le cas, cela sera précisé.



Zone Slider bas, **Sb**

Zone ; Geste ; Action

Sb ; 1 doigt glissé à droite ; Déplace l'affichage braille aux 32 caractères suivants.

Sb ; 1 doigt glissé à gauche ; Déplace l'affichage braille aux 32 caractères précédents.

Sb ; 2 doigts glissés à droite ; Home – Menu : Tabulation, va à l'objet suivant de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot suivant. Nvda- Jaws : Tabulation.

Sb ; 2 doigts glissés à gauche ; Home – Menu : Tabulation arrière, va à l'objet précédent de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot précédent. Nvda- Jaws : Shift +Tabulation.

Sb ; 2 doigts glissés à droite puis à gauche (aller-retour) ; Home – Menu : Echappement, sort du menu et ramène dans l'application. Home – texte : Désélectionne du texte sélectionné. Nvda-Jaws : Echappement.

Sb ; 2 doigts glissés à gauche puis à droite (aller-retour); Home – Menu : Echappement, sort du menu et ramène dans l'application. Home – texte : Désélectionne du texte sélectionné. Nvda-Jaws : Echappement.

Sb ; 2 doigts glissés vers le bas ; Lecture vocale à partir du curseur.

Sb ; 2 doigts glissés vers le haut ; Home – Menu : repositionne l'affichage braille sur l'objet focusé. Home – texte : Repositionne l'affichage braille à l'endroit où est le curseur. Nvda : Lecture vocale de l'objet courant.

Sb ; 3 doigts glissés à droite ; Home – Menu : Va au dernier objet de même type. Home – texte : Déplace le curseur au paragraphe suivant. Nvda-Jaws : Touche « fin ».

Sb ; 3 doigts glissés à gauche ; Home – Menu : Va au premier objet de même type. Home – texte : Déplace le curseur au début du paragraphe courant, puis au début du paragraphe précédent. Nvda-Jaws : Touche « origine ».

Sb ; 3 doigts glissés vers le bas ; Déplace le curseur à la fin du document.

Sb ; 3 doigts glissés vers le haut ; Déplace le curseur au début du document.

Sb ; 3 doigts glissés vers la droite, puis vers la gauche ; Annule la dernière action. (Contrôle Z).

Sb ; 3 doigts glissés vers la gauche, puis vers la droite (aller-retour); Home : Refait la dernière action (Contrôle + Y).

Sb ; 3 doigts glissés vers la droite, puis vers la gauche (aller-retour); Home : Annule la dernière action (Contrôle + Z).

Sb ; 2 taps à un doigt ; Equivalent au curseur routine, valide l'objet sélectionné, ou déplace le curseur.

Sb ; 3 taps à un doigt ; Home : Dans du texte, sélectionne le mot. Dans une liste, focuse un objet sans le valider (non disponible dans Nvda). Jaws valide un objet)

Sb ; 1 tap à 2 doigts ; Arrêt de la parole.

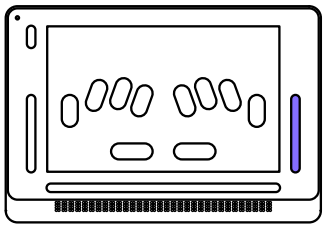
Sb ; 2 taps à 2 doigts ; Home : Appel du menu Run. Nvda-Jaws : Touche « Alt ».

Sb ; 3 taps à 2 doigts ; Home : Appel du menu Pop. Nvda-Jaws : Touche « Menu contextuel ».

2.3.4 Zone Slider Droit (Sd)

Le tableau ci-dessous présente les différents gestes. Les colonnes sont séparées par un point-virgule (;).

La colonne Action présente les actions communes pour Home, Jaws et Nvda. Si ce n'est pas le cas, cela sera précisé.



Zone Slider droit, **Sd**

Zone ; Geste ; Action

Sd ; 1 doigt glissé vers le haut ; Monte le curseur d'une ligne équivalent à Flèche « haut ».

Sd ; 1 doigt glissé vers le bas ; Descend le curseur d'une ligne équivalent à Flèche « bas ».

Sd ; 1 doigt glissé vers la droite ; Home – Menu : Va à l'objet suivant

de même type. Home – texte : Déplace le curseur au caractère suivant (flèche droite). Nvda-Jaws : Flèche « droite ».

Sd ; 1 doigt glissé vers la gauche ; Home – Menu : Va à l'objet précédent de même type. Home – texte : Déplace le curseur au caractère précédent (flèche gauche). Nvda-Jaws : Flèche « gauche ».

Sd ; 1 doigt maintenu 5 secondes ; Nvda : Active / Désactive la synthèse vocale. Jaws :Active la synthèse / synthétiseur sur demande

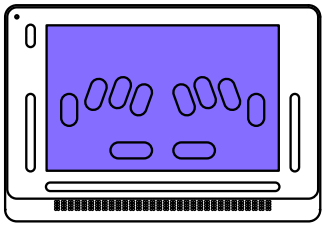
Sd ; 2 taps à 1 doigt ; Home – Menu : Valide l'objet sélectionné. Nvda-Jaws : Touche « Entrée ».

Sb ; 2 doigts glissés à droite (mettre les doigts l'un au-dessus de l'autre) ; Home – Menu : Tabulation, va à l'objet suivant de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot suivant. Nvda- Jaws : Tabulation.

Sb ; 2 doigts glissés à gauche (mettre les doigts l'un au-dessus de l'autre); Home – Menu : Tabulation arrière, va à l'objet précédent de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot précédent. Nvda- Jaws : Shift +Tabulation.

2.3.5 Zone écran

Par défaut, c'est la gestuelle décrite dans le tableau ci-dessous qui est utilisée dans la zone écran. Il est toutefois possible d'utiliser la gestuelle ordinaire de Windows, cela permet aux voyants d'utiliser normalement la tablette, sauf dans Home.



Zone Ecran,
Ecran

Pour accéder à la gestuelle Windows avec Nvda, il faut monter le clavier voyant (maintenir un doigt dans le slider de gauche pendant 5 secondes). Une fois le clavier voyant monté, la gestuelle Windows fonctionne. Vous pouvez faire disparaitre le clavier voyant en cliquant sur la croix en haut à droite du clavier, vous aurez alors la gestuelle Windows sur tout l'écran.

Avec Jaws, lorsque le clavier voyant est monté, c'est la gestuelle de Jaws qui fonctionne. Pour passer à la gestuelle de Windows, il faut utiliser le geste « rotor à 5 doigts ». Il s'agit de faire un mouvement rotatif avec 5 doigts.

Remarque : Pour utiliser Home, vous devez forcément utiliser la gestuelle de base.

Pour retrouver la gestuelle de base, il faut baisser le clavier voyant (descendre un doigt dans le slider de gauche).

A partir de ce moment vous pourrez activer le clavier braille en posant les doigts sur les points 123 456.

Remarques :

La zone écran est totale dans le cas où les claviers n'apparaissent pas.

Si un clavier braille est actif et visible à l'écran, alors il n'est pas possible de faire de geste sur l'écran. Les gestes doivent être faits dans le Sb et le Sd.

Le tableau ci-dessous présente les différents gestes. Les colonnes sont séparées par un point-virgule (;).

La colonne Action présente les actions communes pour Home, Jaws et Nvda. Si ce n'est pas le cas, cela sera précisé.

Zone ; Geste ; Action

Ecran ; 1 doigt glissé à droite ; Flèche Droite.

Ecran ; 1 doigt glissé à gauche ; Flèche Gauche.

Ecran ; 1 doigt glissé vers le haut ; Flèche Haut.

Ecran ; 1 doigt glissé vers le bas ; Flèche Bas.

Ecran ; 2 doigts glissés à droite ; Home – Menu : Tabulation, va à l'objet suivant de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot suivant. Nvda-Jaws : Tabulation.

Ecran ; 2 doigts glissés à gauche ; Home – Menu : Tabulation arrière, va à l'objet précédent de type différent. Home – texte : Déplace le curseur au mot précédent. Nvda-Jaws : Shift + Tabulation.

Ecran ; 2 doigts glissés à droite puis à gauche (aller-retour); Home – Menu : Echappement, sort du menu et ramène dans l'application. Home – texte : Désélectionne du texte sélectionné. Nvda-Jaws : Echappement.

Ecran ; 2 doigts glissés à gauche puis à droite (aller-retour); Home – Menu : Echappement, sort du menu et ramène dans l'application. Home – texte : Désélectionne du texte sélectionné. Nvda-Jaws : Echappement.

Ecran ; 2 doigts glissés vers le bas ; Lecture vocale à partir du curseur. Ne fonctionne pas avec Jaws

Ecran ; 2 doigts glissés vers le haut ; Home – Menu : repositionne l'affichage braille sur le menu focusé. Home – texte : Repositionne l'affichage braille à l'endroit où est le curseur. Nvda-Jaws : Lecture vocale de l'objet courant.

Ecran ; 3 doigts glissés à droite ; Home – Menu : Va au dernier objet de même niveau. Home – texte : Déplace le curseur à la fin du paragraphe. Nvda-Jaws : Touche « fin ».

Ecran ; 3 doigts glissés à gauche ; Home – Menu : Va au premier objet de même niveau. Home – texte : Déplace le curseur au début du paragraphe. Nvda-Jaws : Touche « origine ».

Ecran ; 3 doigts glissés vers le bas ; Déplace le curseur à la fin du document équivalent aux touches « Ctrl + Fin ».

Ecran ; 3 doigts glissés vers le haut ; Déplace le curseur au début du document équivalent aux touches « Ctrl + Origine ».

Ecran ; 3 doigts glissés vers la droite, puis vers la gauche (aller-retour); Annule la dernière action. (Contrôle Z).

Ecran ; 3 doigts glissés vers la gauche, puis vers la droite (aller-retour); Refait la dernière action. (Contrôle + Y).

Ecran ; 2 taps à un doigt ; Equivalent au curseur routine, valide l'objet sélectionné, ou déplace le curseur.

Ecran ; 1 tap à 2 doigts ; Arrêt de la parole.

Ecran ; 2 taps à 2 doigts ; Home : Appel du menu Run. Nvda-Jaws : Touche « Alt ».

Ecran ; 3 taps à 2 doigts ; Home : Appel du menu Pop. Nvda-Jaws : Touche « Menu contextuel ».

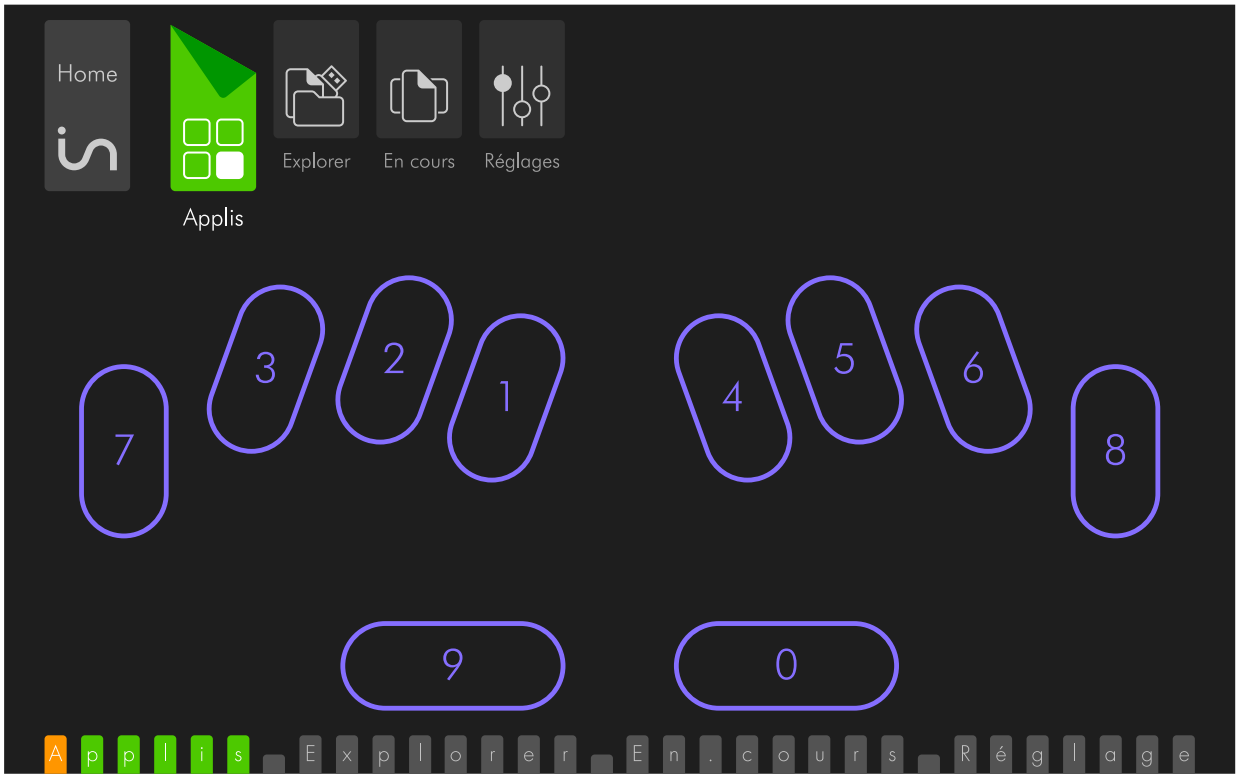
Ecran ; 4 doigts glissés du haut de l'écran vers le bas jusqu'au-dessous du Sb; Home : Retour au menu d'accueil de Home.

3 UTILISATION DES CLAVIERS

3.1 Le clavier Braille

3.1.1 Activer le clavier braille.

Lorsque vous allumez la tablette aucun clavier n'est actif. Pour activer le clavier braille, appuyez simultanément, et maintenez l'appui pendant 1 seconde sur les touches 123456 du clavier. Un son indique que le clavier braille est actif, ainsi qu'un message en braille. Le clavier braille est affiché en violet à l'écran dans la suite Home, et dans Windows, un petit pictogramme violet indique la présence du clavier braille, et un picto blanc avec écrit HID indique la présence du clavier HID.



Remarques :

Après avoir activé le clavier, et levé vos doigts une première fois, aucun caractère ne sera écrit Ce n'est qu'après cette étape que vous pourrez commencer à saisir du texte.

Le clavier reste actif tant que vous ne le fermez pas par le slider de gauche.

Aucune touche ne se déclenche si vous traversez la touche et relevez vos doigts hors du marquage de la touche.

Pour écrire, il faut que seuls les doigts correspondant aux touches du caractère que vous saisissez soient au contact du verre, puis que vous les releviez simultanément.

Par exemple pour écrire la lettre « d », appuyez sur les touches 1 4 5, sans que d'autres doigts soient sur le verre, et relevez-les en même temps.

Il s'agit du fonctionnement de n'importe quel clavier braille électronique Pour commencer à écrire, nous vous conseillons dans un premier temps, de laisser vos doigts au contact du verre, de trouver les points 1 et 4, puis de ne laisser que les doigts correspondant au premier caractère que vous souhaitez écrire, de les relever, puis d'enchainer une saisie normale pour les autres caractères.

Une fois que vous aurez pris l'habitude d'écrire, vous n'aurez plus à chercher le clavier, vos doigts se positionneront naturellement dans les emplacements prévus à cet effet.

Pour plus de confort, nous vous recommandons de poser les paumes des mains sur le bas de la tablette. De cette façon, une fois que vous aurez positionné vos mains, il suffira de faire des mouvements verticaux avec vos doigts qui conserveront le bon alignement avec les touches.

Remarque : Il n'est pas possible d'activer le clavier braille si le clavier voyant est présent à l'écran ou s'il n'a pas été descendu par le slider de gauche.

Pour les débutants, afin d'apprendre à maitriser le clavier braille, il est possible de modifier la vitesse de réaction des touches par le biais du menu Contrôle ou de l'icône Contrôle, puis Réglages, Tactile, Clavier. Voir chapitre Réglages.

Dans Windows il est possible d'utiliser la souris quand le clavier braille est activé.

3.1.2 Choisir un type de braille.

Home, ainsi que les lecteurs d'écran ont chacun leur réglage permettant de choisir le type de braille que vous souhaitez utiliser.

Le changement de type de braille a deux conséquences ; cela change la façon dont est saisi le braille, et la façon dont est affiché le braille.

Si vous êtes en clavier 8 points, vous devez saisir en braille informatique, et vous lirez des caractères affichés avec le point 7 pour la majuscule, et les points 7 et ou 8 pour les caractères accentués et des caractères spéciaux.

Si vous êtes en clavier 6 points, vous devez saisir en braille littéraire, et vous lirez des caractères affichés avec les préfixes de majuscule et de chiffre.

3.1.2.1 Choisir un clavier braille dans Home

Dans Home, vous pouvez passer d'un clavier braille 8 points à un clavier braille 6 points, à un clavier en braille abrégé en allant dans Réglages / Braille.

Avant de changer de type de braille, veillez à fermer toutes les applications ouvertes dans Home.

3.1.2.2 Choisir un clavier braille avec NVDA

Dans Windows, utilisez les commandes de Nvda pour faire votre choix (dans le menu Nvda, à la rubrique Paramètres / Braille / Table de d'affichage, et table de saisie).

3.1.2.3 Choisir un clavier braille avec Jaws

Dans Windows, utilisez les commandes de Jaws pour faire votre choix (ouvrez le centre des paramètres, vérifier que l'application choisie est Default (toutes les applications), puis allez à la rubrique Braille / Général / Affichage et Saisie).

3.1.3 Raccourcis braille

A partir du clavier braille, vous pouvez faire les touches de fonctions que l'on trouve sur un clavier ordinaire, mais aussi des raccourcis directs, sans passer par une séquence de touche. Par exemple pour fermer une application, on peut utiliser la séquence Alt + F4 (Alt avec les points 1 et 0, puis F4 avec les points 1 4 5 9), ou le raccourci direct Alt+F4 (avec les points 1 2 3 4 5 9 0)

Afin de pouvoir mémoriser facilement les raccourcis clavier, nous avons adopté une logique simple.
Nous avons pris le nom des touches sur un clavier standard anglais, qui correspond à de rares exceptions près au nom des touches que l'on trouve sur un clavier français, et avons ajouté la touche 0 ou 9 ou 9 et 0.

Pour les touches de fonction de F1 à F12, il faut utiliser les 12 premières lettres de l'alphabet avec la touche 9. La touche F1 se fera donc avec la première lettre de l'alphabet combinée avec 9. Donc F1 = touches braille 1 9 (a+9). F4 = touches braille 1 4 5 9 (d+9).

Vous avez désormais la possibilité d'utiliser les touches modifieurs en tant qu'appui simple de touche ou en combinaison avec d'autres touches. Par exemple pour arrêter le message vocal en cours de route, il faut utiliser la touche Ctrl, dans ce cas en appui simple avec les points 2 5 0. Par contre pour ouvrir un fichier, il faut faire Ctrl+o, dans ce cas on utilisera le ctrl maintenu pour le combiner à une autre touche, ici cela donne pour Ctrl maintenu les touches 1 4 0, puis pour o les touches 1 3 5.
Les modifieurs sont les touches pouvant être utilisées en appui simple ou combinées avec d'autres touches, comme Ctrl, Alt, Inser, Windows et Shift,

Il existe des raccourcis claviers directs pour certaines commandes remplaçant les touches séquentielles. Il s'agit de combinaisons de touches disponibles en une seule séquence par le biais d'une lettre avec les points 9 et / ou 0. Par exemple pour ouvrir un fichier, le raccourci clavier est Ctrl + o. Ici vous pouvez faire un o avec les points 9 et 0, soit 1 3 5 9 0.

Le raccourci Ctrl+Alt+c à partir de Windows va lancer Contrôle qui permettra de sélectionner les programmes à lancer immédiatement et au prochain redémarrage.

3.1.3.1 Raccourcis clavier pour NVDA

Tableaux récapitulant toutes les commandes disponibles avec NVDA.

Modifieurs à utiliser en combinaison avec d'autres touches

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Alt maintenu / relâché	1+0
Ctrl maintenu / relâché	1+4+0
Insert maintenu / relâché	2+4+9+0
Touche NVDA maintenu / relâché	1+3+4+5+0
Shift maintenu / relâché	2+3+4+0
Windows maintenu / relâché	2+4+5+6+0
Annule les modifieurs en attente	1+2+3+5+7+8+9+0

Touches du clavier en appui simple

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Echappement	1+5+0
F1	1+9
F2	1+2+9
F3	1+4+9
F4	1+4+5+9
F5	1+5+9
F6	1+2+4+9
F7	1+2+4+5+9
F8	1+2+5+9
F9	2+4+9
F10	2+4+5+9
F11	1+3+9
F12	1+2+3+9
Impression écran	1+2+3+4+9+0
Pause	1+2+3+4+9

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Tab	2+3+4+5+0
Shift+Tab	2+3+4+5+9
Verrouillage maj activée / désactivée	7+9
Shift	3+7+5+0
Ctrl	2+5+0
Windows	3+5+6+8+0
Alt	2+0
Espace	0 ou 9
Point Médian (point 8 seul)	8+0
Espace insécable (point 7 seul)	7+0
Clic droit (menu contextuel)	1+3+4+0
Entrer	8 ou 9+0
Backspace	7
Inser.	3+5+9+0
Suppr.	1+4+5+9+0
Début	1+2+3+9+0
Fin	4+5+6+9+0
Page précédente	1+3+9+0
Page suivante	4+6+9+0
Flèche basse	4+9+0
Flèche gauche	3+9+0
Flèche droite	6+9+0
Flèche haute	1+9+0
Verr. Num. activé / désactivé	8+9
Volume plus	1+2+3+6+0
Volume moins	1+2+3+6+9
Volume muet / actif	1+2+3+6+8+0

Raccourcis directs

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Alt+f4	Ferme l'application	1+2+3+4+5+9+0
Windows + a	Ouvre la zone de notification Windows	2+5+9+0
Windows + e	Ouvre l'explorateur de fichier	1+5+9+0
Windows + m	Retour au bureau de Windows	1+3+4+9+0
Windows + r	Ouvre la fenêtre Exécuter	1+2+3+5+9+0
Windows + ;	Ouvre la barre d'emojis	2+3+9+0
Windows + +	Augmente le Zoom de Windows	1+3+5+6+0
Ctrl Flèche droite	Déplace le curseur au mot suivant	5+9+0
Ctrl Flèche gauche	Déplace le curseur au mot précédent	2+9+0
Ctrl + alt + tab	Ouvre la liste des applications ouvertes	1+2+3+4+5+6+9+0
Ctrl + origine	Début de fichier	1+2+3+7+9+0
Ctrl + fin	Fin de fichier	4+5+6+8+9+0
Ctrl + a	Sélectionne tout	1+7+9+0
Ctrl + c	Copier	1+4+9+0
Ctrl + v	Coller	1+2+3+6+9+0
Ctrl + x	Couper	1+3+4+6+9+0
Ctrl + f	Rechercher	1+2+4+9+0
Ctrl + o	Ouvrir	1+3+5+9+0
Ctrl + s	Enregistrer	2+3+4+9+0
Ctrl + n	Nouveau	1+3+4+5+9+0
Ctrl + z	Annuler la dernière action	1+3+5+6+9+0
Ctrl + y	Refaire la dernière action	1+3+4+5+6+9+0

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Ctrl + h	Remplacer	1+2+5+9+0
Media piste précédente	Recul d'une piste	2+4+6+0
Media piste suivante	Avance d'une piste	1+3+5+0
Media play / pause	Pause / lecture	1+5+6+0
Début de sélection	Démarre la sélection de texte	1+2+4+5+9+0
Fin de sélection	Termine la sélection de texte	2+3+5+6+9+0
Date et heure	1 fois annonce l'heure, 2 fois rapidement annonce la date	1+2+5+0
Etat de la batterie	Annonce l'état de la batterie	1+2+0
Rideau d'écran on/off	Masque / affiche l'écran	1+2+3+4+5+6+9
Menu NVDA	Ouvre le menu de NVDA	1+3+4+5+9
Synthèse vocale active / inactive	Coupe ou active le retour vocal	2+3+4+9
Titre	Annonce le titre de la fenêtre courante	2+3+4+5+9+0
Aide à la saisie activée / désactivée	Ouvre / ferme l'aide clavier	2+3+6+0
Line break		1+2+9+0

Nouveaux raccourcis

Zoom Moins	**Diminue le Zoom de Windows**	**1+3+5+6+9**
Nvda+espace	Bascule entre le mode formulaire et le mode navigation	2+4+6+9+0

Nouveaux raccourcis verrouillage numérique actif / inactif

pavé numérique Un	**1 ou fin**	**1+6+9**
pavé numérique Deux	2 ou flèche bas	1+2+6+9
pavé numérique Trois	3 ou page suivante	1+4+6+9
pavé numérique Quatre	4 ou flèche gauche	1+4+5+6+9
pavé numérique Cinq	5 ou rien	1+5+6+9
pavé numérique Six	6 ou flèche droite	1+2+4+6+9
pavé numérique Sept	7 ou début de ligne	1+2+4+5+6+9
pavé numérique Huit	8 ou flèche haute	1+2+5+6+9
pavé numérique Neuf	9 ou page précédente	2+4+6+9
pavé numérique Zero / Insert	0 ou inser	3+4+5+6+9
pavé numérique Point / Suppr	. Ou suppr	2+9
pavé numérique Diviser	diviser	3+4+9
pavé numérique Multiplier	multiplier	3+5+9
pavé numérique Moins	moins	3+6+9
pavé numérique Plus	plus	2+3+5+9

3.1.3.2 Raccourcis clavier pour JAWS

Tableaux récapitulant toutes les commandes disponibles avec JAWS.

Modifieurs à utiliser en combinaison avec d'autres touches

Raccourcis clavier	**Combinaisons braille**
Alt maintenu / relâché	1+0
Ctrl maintenu / relâché	1+4+0
Insert maintenu / relâché	2+4+9+0
Shift maintenu / relâché	2+3+4+0
Windows maintenu / relâché	2+4+5+6+0
Annule les modifieurs en attente	1+2+3+5+7+8+9+0

Touches du clavier en appui simple

Raccourcis clavier	**Combinaisons braille**
Echappement	1+5+0
F1	1+9
F2	1+2+9
F3	1+4+9
F4	1+4+5+9

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
F5	1+5+9
F6	1+2+4+9
F7	1+2+4+5+9
F8	1+2+5+9
F9	2+4+9
F10	2+4+5+9
F11	1+3+9
F12	1+2+3+9
Tab	2+3+4+5+0
Shift + Tab	2+3+4+5+9
Verrouillage maj activée / désactivée	7+9
Shift	3+7+5+0
Ctrl	2+5+0
Windows	3+5+6+8+0
Alt	2+0
Espace	0 ou 9
Point Médian (point 8 seul)	8+0
Espace insécable (point 7 seul)	7+0
Clic droit (menu contextuel)	1+3+4+0
Entrer	8 ou 9+0
Backspace	7
Insert.	3+5+9+0
Suppr.	1+4+5+9+0
Début	1+2+3+9+0
Fin	4+5+6+9+0
Page précédente	1+3+9+0
Page suivante	4+6+9+0

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Flèche basse	4+9+0
Flèche gauche	3+9+0
Flèche droite	6+9+0
Flèche haute	1+9+0
Volume plus	1+2+3+6+0
Volume moins	1+2+3+6+9

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Alt + f4	Ferme l'application	1+2+3+4+5+9+0
Windows + a	Ouvre la zone de notification Windows	2+5+9+0
Windows + e	Ouvre l'explorateur de fichier	1+5+9+0
Windows + m	Retour au bureau de Windows	1+3+4+9+0
Windows + r	Ouvre la fenêtre Exécuter	1+2+3+5+9+0
Ctrl Flèche droite	Déplace le curseur au mot suivant	5+9+0
Ctrl Flèche gauche	Déplace le curseur au mot précédent	2+9+0
Ctrl + alt + tab	Ouvre la liste des applications ouvertes	1+2+3+4+5+6+9+0
Ctrl + origine	Début de fichier	1+2+3+7+9+0
Ctrl + fin	Fin de fichier	4+5+6+8+9+0
Ctrl + a	Sélectionne tout	1+7+9+0
Ctrl + c	Copier	1+4+9+0
Ctrl + v	Coller	1+2+3+6+9+0
Ctrl + x	Couper	1+3+4+6+9+0
Ctrl + f	Rechercher	1+2+4+9+0
Ctrl + o	Ouvrir	1+3+5+9+0

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Ctrl + s	Enregistrer	2+3+4+9+0
Ctrl + n	Nouveau	1+3+4+5+9+0
Ctrl + z	Annuler la dernière action	1+3+5+6+9+0
Ctrl + y	Refaire la dernière action	1+3+4+5+6+9+0
Ctrl +h	Remplacer	1+2+5+9+0
Media piste précédente	Recul d'une piste	2+4+6+0
Media piste suivante	Avance d'une piste	1+3+5+0
Media play / pause	Pause / lecture	1+5+6+0
Ins + J	Fenêtre de Jaws	2+4+5+9+0
Ins + F7 (recherche de lien)	Liste des liens dans documents compatibles	1+2+4+5+9+0
Date et heure	1 fois annonce l'heure, 2 fois rapidement annonce l'heure et la date	1+2+5+0
Etat de la batterie	Annonce l'état de la batterie	1+2+0
Synthèse vocale active / inactive	Coupe ou active le retour vocal	2+3+4+9
Titre	Annonce le titre de la fenêtre courante	2+3+4+5+9+0
Aide à la saisie activée / désactivée	Ouvre / ferme l'aide clavier	2+3+6+0
Line break (Shift + Entrée)		1+2+9+0

3.1.3.3 Raccourcis clavier pour Home

Tableaux récapitulant toutes les commandes disponibles avec Home.

Modifieurs à utiliser en combinaison avec d'autres touches

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Alt maintenu / relâché	1+0
Ctrl maintenu / relâché	1+4+0
Shift maintenu / relâché	2+3+4+0

Touches du clavier en appui simple

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Echappement	1+5+0
F1	1+9
F2	1+2+9
F3	1+4+9
F4	1+4+5+9
F5	1+5+9
F6	1+2+4+9
F7	1+2+4+5+9
F8	1+2+5+9
F9	2+4+9
F10	2+4+5+9
F11	1+3+9
F12	1+2+3+9
Impression écran	1+2+3+4+9+0
Tab	2+3+4+5+0
Shift+Tab	2+3+4+5+9
Verrouillage maj activée / désactivée	7+9
Ctrl	2+5+0
Alt	2+0

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Espace	0 ou 9
Point Médian (point 8 seul)	8+0
Espace insécable (point 7 seul)	7+0
Clic droit (menu contextuel)	1+3+4+0
Entrer	8 ou 9+0
Backspace	7
Suppr.	1+4+5+9+0
Début	1+2+3+9+0
Fin	4+5+6+9+0
Flèche basse	4+9+0
Flèche gauche	3+9+0
Flèche droite	6+9+0
Flèche haute	1+9+0
Volume plus	1+2+3+6+0
Volume moins	1+2+3+6+9
Volume muet / actif	1+2+3+6+8+0

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
h + 9 + 0	Retourne au menu d'accueil de Home	1+2+5+9+0
Alt + f4	Ferme l'application	1+2+3+4+5+9+0
Ctrl Flèche droite	Déplace le curseur au mot suivant	5+9+0
Ctrl Flèche gauche	Déplace le curseur au mot précédent	2+9+0
Ctrl + origine	Début de fichier	1+2+3+7+9+0
Ctrl + fin	Fin de fichier	4+5+6+8+9+0
Ctrl + a	Sélectionne tout	1+7+9+0
Ctrl + c	Copier	1+4+9+0

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Ctrl + v	Coller	1+2+3+6+9+0
Ctrl + x	Couper	1+3+4+6+9+0
Ctrl + o	Ouvrir	1+3+5+9+0
Ctrl + s	Enregistrer	2+3+4+9+0
Ctrl + n	Nouveau	1+3+4+5+9+0
Ctrl + z	Annuler la dernière action	1+3+5+6+9+0
Ctrl + y	Refaire la dernière action	1+3+4+5+6+9+0
Date et heure	1 fois annonce l'heure, 2 fois rapidement annonce l'heure et la date	1+2+5+0
Etat de la batterie	Annonce l'état de la batterie	1+2+0
Synthèse vocale active / inactive	Coupe ou active le retour vocal	2+3+4+9

3.1.3.4 Raccourcis pour le clavier HID

Le clavier HID est activé par 2 taps rapides dans le Sg, un son est associé à son activation, ainsi qu'un message braille (HID enabled pour actif et HID disabled pour inactif). Ce clavier donne accès à Windows, comme si un clavier ordinaire été connecté à l'ordinateur tablette PC, même si plus aucun lecteur d'écran n'est actif.

A savoir qu'avec le clavier HID, les gestes dans l'écran ne sont pas disponibles.

Avec ce clavier et le raccourci Alt + Ctrl + n (1+0 puis 1+4+0 puis 1345) vous pourrez lancer NVDA.

Avec ce clavier et le raccourci Alt + Ctrl + j (1+0 puis 1+4+0 puis 245) vous pourrez lancer Jaws.

Tableaux récapitulant toutes les commandes disponibles avec le clavier HID.

Modifieurs à utiliser en combinaison avec d'autres touches

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Alt maintenu / relâché	1+0
Ctrl maintenu / relâché	1+4+0
Shift maintenu / relâché	2+3+4+0
Windows maintenu / relâché	2+4+5+6+0
Annule les modifieurs en attente	1+2+3+5+7+8+9+0

Touches du clavier en appui simple

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Echappement	1+5+0
F1	1+9
F2	1+2+9
F3	1+4+9
F4	1+4+5+9
F5	1+5+9
F6	1+2+4+9
F7	1+2+4+5+9
F8	1+2+5+9
F9	2+4+9
F10	2+4+5+9
F11	1+3+9
F12	1+2+3+9
Impression écran	1+2+3+4+9+0
Pause	1+2+3+4+9
Tab	2+3+4+5+0
Shift+Tab	2+3+4+5+9
Verrouillage maj activée / désactivée	7+9
Shift	3+7+5+0
Ctrl	2+5+0
Windows	3+5+6+8+0
Alt	2+0
Espace	0 ou 9
Clic droit (menu contextuel)	1+3+4+0
Entrer	8 ou 9+0
Backspace	7

Raccourcis clavier	Combinaisons braille
Inser.	3+5+9+0
Suppr.	1+4+5+9+0
Début	1+2+3+9+0
Fin	4+5+6+9+0
Page précédente	1+3+9+0
Page suivante	4+6+9+0
Flèche basse	4+9+0
Flèche gauche	3+9+0
Flèche droite	6+9+0
Flèche haute	1+9+0

Raccourcis directs

Raccourcis clavier	Action	Combinaisons braille
Ctrl Flèche droite	Déplace le curseur au mot suivant	5+9+0
Ctrl Flèche gauche	Déplace le curseur au mot précédent	2+9+0
Ctrl + alt + tab	Ouvre la liste des applications ouvertes	1+2+3+4+5+6+9+0
Ctrl + origine	Début de fichier	1+2+3+7+9+0
Ctrl + fin	Fin de fichier	4+5+6+8+9+0
Ctrl + a	Sélectionne tout	1+7+9+0
Ctrl + c	Copier	1+4+9+0
Ctrl + v	Coller	1+2+3+6+9+0
Ctrl + x	Couper	1+3+4+6+9+0
Ctrl + z	Annuler la dernière action	1+3+5+6+9+0
Ctrl + y	Refaire la dernière action	1+3+4+5+6+9+0
Line break		1+2+9+0

3.2 Activer le clavier visuel.

Pour activer le clavier visuel, il faut appuyer, et maintenir l'appui pendant 5 secondes dans le Sg.

Cela a pour effet de faire apparaitre un clavier AZERTY à l'écran à destination des voyants.
De plus lorsque ce clavier est appelé ailleurs que dans Home, cela ramène les fonctions gestuelles ordinaires de Windows. Attention si Jaws est utilisé, vous trouverez en premier lieu la gestuelle de Jaws, pour basculer sur la gestuelle de Windows, vous devez utiliser le rotor à 5 doigts (action de rotation de 5 doigts).

Windows offre la possibilité de choisir l'apparence du clavier, pour avoir plus ou moins de touches avec l'icône située en haut à gauche du clavier. Si vous fermez le clavier visuel à l'aide de la croix en haut à droite du clavier, vous pourrez le réactiver par l'icône clavier dans la zone de notification de Windows située à côté de l'horloge. Attention le fait de fermer le clavier à l'aide de la croix ne le désactive pas, pour pouvoir réutiliser le clavier braille, suivez la méthode indiquée ci-dessous.

Attention le mode clavier visuel interdit l'utilisation du clavier braille et de notre gestuelle. Si vous basculez dans ce mode, veillez à refermer le clavier avec un glissé vers le bas dans le Sg. Une fois le clavier visuel fermé, il faudra activer le clavier braille.

4 DÉMARRAGE, MISES EN VEILLE ET EXTINCTION DE L'insideONE+

4.1 Démarrage de l'insideONE+

Pour allumer l'insideONE+, vous devez appuyer sur le bouton On-Off situé tout en haut sur le côté droit et le maintenir appuyer pendant 1 seconde, l'afficheur braille affichera alors des informations.

4.1.1 Options de démarrage de l'insideONE+

La tablette démarre suivant la configuration de démarrage choisie.

Voici les différentes configurations de démarrage possibles :

- Home seul
- NVDA seul
- Jaws seul
- Home et NVDA
- Home et Jaws

Afin de choisir la configuration de démarrage, vous devez utiliser le menu Contrôle qui est disponible à la fois dans Windows, avec l'icône Contrôle présente sur le bureau, ou dans Home avec le menu Contrôle présent dans le menu d'accueil de Home, voir chapitre 5.7.

Contrôle est un utilitaire de Home, si Home n'est pas lancé, il faut compter un temps de chargement de 5 secondes.

En validant Contrôle, vous arriverez dans un menu utilisant la navigation de Home.

A l'ouverture de Contrôle vous aurez le choix entre Arrêter, Lancement et Réglages (si Home n'est pas démarré).

Validez Lancement, les programmes choisis se lanceront instantanément, et seront ceux utilisés lors des prochains démarrages de l'insideONE+.

Vous verrez le nom des 3 programmes Home, Jaws et Nvda suivi entre parenthèse de leur état de démarrage, oui ou non.

Pour appliquer vos choix, validez le bouton Ok, soit à l'aide des curseurs routines, soit en faisant glisser 2 doigts vers la droite dans le Sb, puis avec 2 taps dans le sd.

Il n'est pas possible d'activer en même temps Jaws et Nvda. Si l'un des deux est déjà activé, la validation de l'autre désactivera celui qui était déjà activé.

Si Home et NVDA sont choisis au démarrage, alors se lanceront successivement Windows, NVDA puis Home.

Pendant le démarrage vous pourrez lire en braille, « initialisation insideONE+ », puis les programmes choisis dans la configuration de démarrage se lanceront.

Si Home fait partie des programmes de démarrage vous arriverez sur : Applis Explorer En cours Réglages Contrôle.

Si Nvda ou Jaws, sans Home est sélectionné au démarrage, vous arriverez là où le lecteur d'écran arrive au démarrage de Windows.

4.2 Eteindre l'insideONE+

Attention : Avant d'éteindre la tablette, vous devez fermer toutes les applications ouvertes dans Windows (hormis Home).

4.2.1 A partir de Windows

Vous pouvez utiliser l'icône Contrôle située sur le bureau.

Contrôle est un utilitaire de Home, si Home n'est pas lancé, il faut compter un temps de chargement de 5 secondes.

En validant Contrôle, vous arriverez dans un menu utilisant la navigation de Home.

A l'ouverture de Contrôle vous aurez le choix entre Arrêter et Lancement.

Valider Arrêter, Vous aurez le choix entre Eteindre, Redémarrer et Veille prolongée.

Vous pouvez aussi utiliser l'extinction classique de Windows par le menu démarrer, ou en utilisant Alt+F4 à partir du bureau.

4.2.2 Forcer l'extinction

Si l'insideONE+ ne répond plus, vous pouvez forcer l'extinction en maintenant appuyé pendant 5 secondes le bouton On-Off situé tout en haut sur le côté droit.

Pour redémarrer l'insideONE+, il suffit d'appuyer une fois sur le bouton On-Off

4.3 Mise en veille et sortie de veille de l'insideONE+

Cette option permet "d'éteindre" et de "rallumer" l'ordinateur tablette PC plus rapidement qu'une extinction normale. En effet, lors de la mise en veille, l'insideONE+ ne s'éteint pas complètement, la mémoire vive continue quand même d'être alimentée, ceci afin de conserver le travail en cours. Lors du redémarrage, il ne sera donc pas utile de procéder au chargement du système d'exploitation, celui-ci étant déjà chargé dans la mémoire vive. En conséquence, si la batterie est épuisée, la mémoire vive n'étant plus alimentée, tout ce qu'elle contenait est perdu et le prochain démarrage sera un redémarrage "normal".

4.3.1 Mise en veille et sortie de veille

Lorsque l'insideONE+ est allumé, vous pouvez le mettre en veille, peu importe ce que vous êtes en train de faire. Il suffit d'appuyer une fois sur le bouton On-Off situé tout en haut sur le côté droit.

Pour le sortir de veille, il vous suffit d'appuyer une fois sur le bouton On-Off, après un petit temps d'attente, vous retrouverez l'application dans laquelle vous aviez mis en veille l'insideONE+.

Note: *À la sortie du mode veille, il se peut que l'affichage braille ne se réactive pas. Si cela se produit, appuyez brièvement sur le bouton d'alimentation pour remettre l'appareil en mode veille, attendez une à deux secondes, puis appuyez à nouveau dessus. L'appareil reprendra son fonctionnement normal et l'afficheur braille sera réactivé.*

Lors de la sortie de veille, il faudra activer le clavier braille, même s'il été activé lors de la mise en veille.

Attention : Si vous branchez l'insideONE+, sur le secteur, un message vocal.et braille vous indiquera qu'il est en charge, mais la tablette restera en veille.

5 UTILISATION DES CAMÉRAS

insideONE+ comporte deux caméras, la première en face avant et la seconde située à l'arrière de la tablette.

Vous trouverez ci-dessous leur description ainsi que comment les utiliser.

5.1 Caméra avant

La caméra avant d'une résolution de 5 Méga pixels, vous permettra d'assister à des conférences, des réunions de passer des appels Zoom, Teams ou autre logiciel de téléconférence. Grâce à cette caméra vous pourrez également obtenir de l'aide de la part d'une personne voyante.

5.2 Caméra arrière

La caméra arrière d'une résolution de 16 Mega pixels avec auto-focus, comporte également une LED qui ne se déclenche qu'avec l'activation de la caméra. Cette LED peut être aussi désactivée et activée manuellement si besoin.
La caméra est située à l'arrière de l'insideONE+ en haut et au centre, avec la LED sur le côté gauche. Vous pourrez prendre des photos, lire et enregistrer des documents, grâce à un logiciel de reconnaissance de caractères (OCR).
L'application Photo Scan issue du store de Microsoft, est installée par défaut, mais vous pouvez utiliser d'autres logiciels.
Pour prendre une photo, démarrez le logiciel que vous souhaitez utiliser, soulevez votre insideONE+ avec les deux mains en le positionnant au-dessus du document, par exemple en appuyant vos deux coudes sur une surface plane.
Pour de meilleurs résultats, évitez de bouger pendant la prise de la photo.

6 WINDOWS

Avec insideONE+, il est possible d'utiliser comme lecteur d'écran, soit le logiciel Nvda, soit le logiciel Jaws. Voir le chapitre 7.3.2 Lecteur d'écran pour le choix du lecteur d'écran à utiliser.

6.1 NVDA

insideONE+ utilise le logiciel de lecture d'écran NVDA (Non Visual Desktop Access) pour vous donner accès à Windows et ses différentes applications.

Vous devez donc utiliser les commandes ordinaires de Windows et de NVDA par le biais de la gestuelle et du clavier de l'insideONE+. Nvda gère le choix de la table braille de lecture et d'écriture, ainsi que la voix de lecture par le biais de ses options.

6.2 Jaws

Jaws est installé et configuré sur l'insideONE+. insideONE+ est compatible avec Jaws à partir de la version 2018. Si vous avez une licence, vous pouvez activer Jaws. Autrement Jaws fonctionnera en version de démonstration, c'est-à-dire 40 minutes à partir du démarrage de l'insideONE+.

Jaws gère le choix de la table braille de lecture et d'écriture, ainsi que la voix de lecture par le biais de ses options.

6.3 Bureau Windows

Nous avons ajouté les icônes ; Contrôle, Applications, Administrator et guides utilisateur sur la première ligne du bureau.

6.3.1 Contrôle

Cette application ouvre une version light de Home que vous pouvez utiliser avec les flèches, les tabulations et la validation.

Pour en sortir, vous pouvez utiliser Echappement.

Contrôle permet de choisir les différentes possibilités de démarrage et d'extinction de l'insideONE+, ainsi que certains réglages.

Il offre les choix Arrêter, Lancement et Réglages.

6.3.1.1 Arrêter

Permet de choisir entre Eteindre, Redémarrer et Veille prolongé. Pour plus d'information sur les différents modes de mises en veille, reportez-vous au chapitre 4.3 Mise en veille et sortie de veille de l'insideONE+.

6.3.1.2 Lancement

Permet de choisir la configuration de démarrage de l'insideONE+.

Voici les différentes configurations de démarrage possibles :

- Home seul
- Nvda seul
- Jaws seul
- Home et Nvda
- Home et Jaws

Les programmes choisis se lanceront instantanément, et seront ceux utilisés lors des prochains démarrages de l'insideONE+.

Vous verrez le nom des 3 programmes Home, Jaws et Nvda suivi entre parenthèse de leur état de démarrage, oui ou non.

Pour appliquer vos choix, validez le bouton Ok, soit à l'aide des curseurs routines, soit en faisant glisser 2 doigts vers la droite dans le Sb, puis avec 2 taps dans le sd.

Il n'est pas possible d'activer en même temps Jaws et Nvda. Si l'un des deux est déjà activé, la validation de l'autre désactivera celui qui était déjà activé.

6.3.1.3 Réglages :

Sons : vous pouvez activer ou désactiver les sons associés aux gestes et aux raccourcis clavier.

Tactile : offre des choix de réglages de la gestuelle et du clavier. Si vous validez Gestuelle vous aurez 3 choix concernant la longueur des gestes, Court, Moyen ou Long. Si vous validez Clavier, vous aurez 3 choix concernant le temps d'appui des touches du clavier braille. Ce réglage peut servir lors de l'apprentissage du clavier braille, ou en cas de tremblement. Si vous avez choisi Lent, il faudra maintenir l'appui des touches pendant à peu près 1 seconde avant de relâcher pour que le caractère ou le raccourci soit effectué. Si vous avez choisi Moyen, il faudra maintenir l'appui des touches pendant à peu près 0,5 seconde avant de relâcher pour que le caractère ou le raccourci soit effectué. Si vous avez choisi Rapide, il n'y aura pas de temps d'attente pour que le caractère ou le raccourci soit effectué.

A propos : Affiche la version du logiciel Home, validez Ok pour en sortir.

6.3.2 Applications

Après avoir validé Applications, vous vous retrouvez dans l'explorateur de fichiers dans une liste regroupant la quasi-totalité des applications installées sur l'insideONE+. Cette liste apparait en affichage mosaïque, ce qui signifie qu'il y a plusieurs lignes et plusieurs colonnes.

6.3.3 Administrator

Après avoir validé Administrator, vous vous retrouvez dans l'explorateur de fichiers dans la session de l'utilisateur par défaut : insidevision.

6.3.4 Guides utilisateur

Dans ce dossier vous trouverez l'ensemble des documents de prise en main de votre appareil, ainsi que le fichier contenant votre numéro de série.

6.4 Barre des tâches

Dans la partie droite de la barre des tâches, vous trouverez une flèche vocalisée par « afficher les icônes cachées » qui vous donnera accès à un menu. Le second choix dans ce menu se nomme « insidevision » et vous permet d'ouvrir un menu d'assistance dont les différentes options sont décrites dans le chapitre suivant « Assistance ».

7 ASSISTANCE

En cas de soucis, contactez votre distributeur.

7.1 Barre des tâches

En cas de perte de l'afficheur braille ou d'un autre dysfonctionnement de l'appareil, en cliquant sur la flèche dans la partie droite de la barre des tâches, vous accédez à plusieurs choix. Cliquez sur le second choix dénommé « insidevision », et vous accéderez aux options suivantes :

- Arrêter : Arrête les applications propriétaires d'insidevision. Réservé à l'assistance à distance.
- Restart : Les applications propriétaires s'arrêtent et redémarrent.
- Statuts : Permet de savoir quelles sont les applications propriétaires qui sont actives.
- Logs : Ce terme désigne les journaux ou fichiers répertoriant les erreurs en cas de dysfonctionnement logiciel. Vous avez la possibilité via le sous-menu « export logs », de transmettre un fichier zip à l'assistance. Email : contact@insidevision.fr
- Langue : indique les langues disponibles et celle sélectionnée. Possibilité de modifier la langue de ce menu.
- Quitter : Quitter ce menu. Cette action n'arrête pas nos applications.

7.2 Mot de passe de la session insidevision

Le mot de passe par défaut est : admin

Vous en aurez besoin si vous arrivez sur l'écran de log de Windows. Pour pouvoir l'entrer, il faut activer votre clavier braille.

7.3 Prise en main à distance

7.3.1 Utilisation

Pour une assistance avec prise en main à distance de l'insideONE+, vous devez disposer d'une bonne connexion internet, avoir connecté l'insideONE+ à internet, et avoir lancé TeamViewer.

Vous trouverez sur le bureau de Windows une icône « TeamViewer », une fois cette icône validée, vous devez faire plusieurs fois tabulations (2 doigts glissés vers la droite).

Vous lirez alors votre ID qui est un numéro composé de 3 séries de 3 chiffres.

Cet ID ne changera pas, il est associé à votre tablette, vous pouvez le noter pour le communiquer facilement.

Il faut donner ce numéro à votre correspondant pour qu'il puisse prendre en main à distance votre appareil.

Le mot de passe associé à votre ordinateur tablette PC est « insidevision ».

7.3.2 Avertissement

Pour qu'une prise en main à distance soit possible vous devez avoir lancé TeamViewer, communiqué votre ID, et votre correspondant doit connaitre le mot de passe associé à l'insideONE+.

La prise en main à distance permet à votre correspondant d'utiliser votre insideONE+ hormis la gestuelle par le biais de son écran, sa souris et son clavier. Votre correspondant pourra alors voir le contenu de votre disque dur et modifier votre configuration.

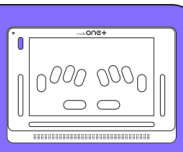
Nous vous recommandons de ne donner ce contrôle qu'à des personnes de confiance.

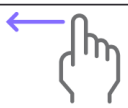
Insidevision ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des éventuels dommages que vous pourriez subir à l'occasion d'une prise en main à distance.

8 ANNEXE – GESTES TACTILES DE L'insideONE+

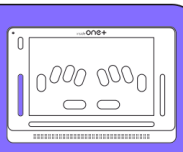
Les gestes des zones « **Bouton** » et « **Sliders** » de l'insideONE+ sont identiques dans Home avec NVDA et JAWS.

Zone Bouton



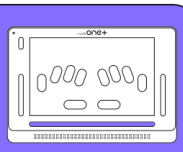
Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé à droite	Alt + tab pour passer d'une application ouverte à l'autre.	
	1 doigt glissé à gauche	Alt + tab pour passer d'une application ouverte à l'autre.	
	Double-tap à un doigt	Bascule de l'environnement Windows à l'environnement Home, si ce dernier est installé. Si ce n'est pas le cas, revient au bureau Windows.	
	1 doigt maintenu 5 secondes	Extinction / Allumage de l'écran. Ceci n'éteint pas la tablette.	

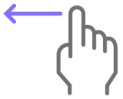
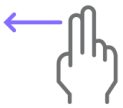
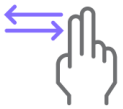
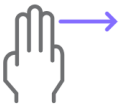
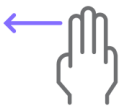
Zone slider gauche



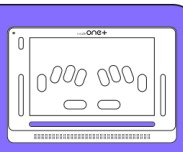
Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé vers le haut	Affiche la table braille de saisie sélectionnée.	
	1 doigt glissé vers le bas	Ferme le clavier sélectionné.	
	Glisser deux fois 1 doigt vers le haut rapidement	Affiche la table Braille d'affichage sélectionnée.	
	1 doigt maintenu 5 secondes	Active le clavier Azerty.	
	Double-tap à un doigt	Active / Désactive le clavier Hid.	

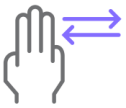
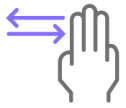
Zone slider bas



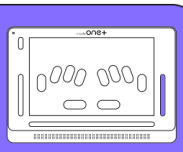
Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé à droite	Déplace l'affichage braille aux 32 caractères suivants.	
	1 doigt glissé à gauche	Déplace l'afficheur braille aux 32 caractères précédents. Affiche le nom du fichier lors du retour à la première ligne.	
	2 doigts glissés à droite	Va à l'objet suivant de type différent.	Déplace le curseur au mot suivant.
		Tabulation (NVDA / JAWS).	
	2 doigts glissés à gauche	Va à l'objet précédent de type différent.	Déplace le curseur au mot précédent.
		Shift +Tabulation (NVDA / JAWS).	
	2 doigts glissés à droite puis à gauche	Sort du menu et ramène dans l'application.	Désélectionne du texte sélectionné.
		Echappement (NVDA / JAWS).	
	2 doigts glissés à gauche puis à droite	Sort du menu et ramène dans l'application.	Désélectionne du texte sélectionné.
		Echappement (NVDA / JAWS).	
	2 doigts glissés vers le bas	Commence à lire le texte à partir de la position actuelle du curseur.	
	2 doigts glissés vers le haut	Lecture de l'objet sous le curseur (pas avec JAWS).	Lecture de l'objet courant.
	3 doigts glissés à droite	Touche «Fin»	Va au dernier objet de même niveau.
	3 doigts glissés à gauche	Déplace le curseur au début de la ligne. Touche «Origine».	Va au premier objet de même niveau.

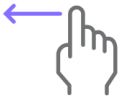
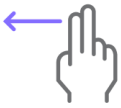
Zone slider bas



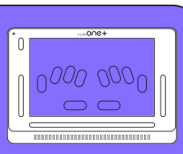
Geste	Action	Windows	Home
	3 doigts glissés vers le bas	Déplace le curseur à la fin de document.	
	3 doigts glissés vers le haut	Déplace le curseur au début du document.	
	3 doigts glissés vers la droite puis vers la gauche	Annule la dernière action. Ctrl + Z.	
	3 doigts glissés vers la gauche puis vers la droite	Refait la dernière action. Ctrl + Y.	
	Double-tap à un doigt	Valide l'objet focusé en braille. Déplace le curseur.	
	Triple-tap à un doigt	Sélectionne le mot focusé en braille.	
	1 simple tap à 2 doigts		Arrêt de la parole (pas avec JAWS).
	Double-tap à deux doigts	Touche Alt.	Appel du menu Run.
	Triple-tap à deux doigts	Appel du menu contextuel. Click droit.	Appel du menu Pop.

Zone slider droit



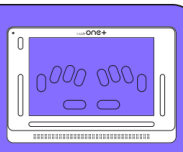
Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé vers le haut	Flèche «haut».	
	1 doigt glissé vers le bas	Flèche «bas».	
	1 doigt glissé vers la droite	Va à l'objet suivant de même type. Flèche «droite».	
	1 doigt glissé vers la gauche	Va à l'objet précédent de même type. Flèche «gauche».	
	2 doigts glissés vers la gauche	Shift tab.	Va à l'objet précédent de type différent.
	2 doigts glissés vers la droite	Tab.	Va à l'objet suivant de type différent.
	Double-tap à un doigt	Validation.	
	1 doigt maintenu 5 secondes	Activer/désactiver la synthèse vocale (pas avec JAWS).	

Zone écran

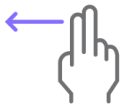
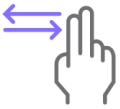
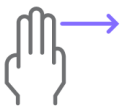


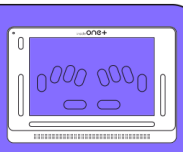
Remarque : Toute la zone écran peut être utilisée pour les gestes lorsque les claviers ne sont pas actifs.

Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé vers la droite	Flèche «droite».	

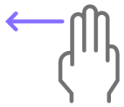
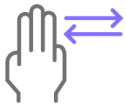
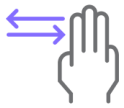
Zone écran 

Remarque : Toute la zone écran peut être utilisée pour les gestes lorsque les claviers ne sont pas actifs.

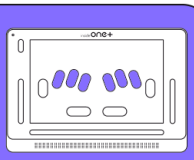
Geste	Action	Windows	Home
	1 doigt glissé vers la gauche	Flèche «gauche».	
	1 doigt glissé vers le haut	Flèche «haut».	
	1 doigt glissé vers le bas	Flèche «bas».	
	2 doigts glissés vers la droite	Touche Tab.	Va à l'objet suivant de type différent.
	2 doigts glissés vers la gauche	Touche Shift tab.	Va à l'objet précédent de type différent.
	2 doigts glissés vers la droite puis vers la gauche	Echappement.	
	2 doigts glissés vers la gauche puis vers la droite	Echappement.	
	2 doigts glissés vers le bas	Lit le texte à partir de la position actuelle du curseur (pas avec JAWS).	Lit le texte à partir de la position actuelle du curseur.
	2 doigts glissés vers le haut	Lit le mot focusé.	Lit l'objet focusé.
	3 doigts glissés vers la droite	Touche «Fin».	

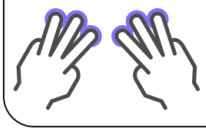
Zone écran 

Remarque : Toute la zone écran peut être utilisée pour les gestes lorsque les claviers ne sont pas actifs.

Geste	Action	Windows	Home
	3 doigts glissés vers la gauche	Touche «Origine».	
	3 doigts glissés vers le bas	Ctrl + Fin.	Déplace le curseur à la fin du document.
	3 doigts glissés vers le haut	Ctrl + Home.	Déplace le curseur au début du document.
	3 doigts glissés vers la droite puis vers la gauche	Ctrl + Z.	
	3 doigts glissés vers la gauche puis vers la droite	Ctrl + Y.	
	Double-tap à un doigt	Validation.	
	Rotation à cinq doigts	Active ou désactive les gestes de JAWS.	
	1 simple tap à deux doigts	Désactive la parole (pas avec JAWS).	
	Double-tap à deux doigts	Touche Alt.	
	Triple-tap à deux doigts	Click droit.	

Zone Clavier



Geste	Action	Windows	Home
	Maintenir 6 doigts sur les touches 1-2-3-4-5-6 pendant 5 sec	Active le clavier Perkins.	

9 CONTACT

insidevision

8-12 Avenue Émile Aillaud · 91350 Grigny

Tél : 01 83 53 51 00

contact@insidevision.fr · www.insidevision.fr

Version web accessible de ce manuel :

www.insidevision.fr/supports/2026/insideONE+_manuel_FR_V5_29-06-2026.html